

Számítógépes grafika – pixelgrafikus ábrázolás:

1. Alapismeretek (Pixelek, képpontok, színmélység, színábrázolás, fájlformátumok)
2. Kijelölések, pozicionálás
3. Alakzatok szerkesztése
4. Átalakító- és szűrőeszközök alkalmazása
5. Rétegműveletek
6. Átlátszóság-átlátszatlanság (átlátszatlanság, alfa-csatorna, rétegmaszk)
7. Szövegeszköz alkalmazása (szöveg elhelyezése, körvonalazása, kitöltése, torzítása)
8. Komplex szerkesztési feladatok

Táblázatkezelés:

1. Feltételtől függő számítások
2. Szövegkezelő függvények
3. Dátumkezelő függvények